

Бекітемін: *Мұхамет*

Тәрбиелеу - білім беру процесінің циклограммасы

1-апта

Білім беру ұйымы: №116 орта мектеп
Топ/сынып: МАД «Б»
Бағалардың жасы: 5-6 жас
Жоспардың құрылу кезеңі: 3-7 сәуір, 2023 оқу жылы

Ұ. і. а. кестесі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
Күн тәртібі	Сөйлеуді дамыту Математика негіздері Қоршаған ортамен таныстыру Дене шынықтыру	Сауат ашу негіздері Математика негіздері Қазақ тілі Музыка	Математика негіздері Сөйлеуді дамыту Көркем әдебиет Дене шынықтыру	Сауат ашу негіздері Қазақ тілі Қоршаған ортамен таныстыру Музыка	Сауат ашу негіздері Көркем әдебиет Дене шынықтыру Сурет салу 0,25 Құрастыру 0,25 Мүсіндеу 0,25 Жапсыру 0,25
Бағаларды қабылдау. Ата-аналармен әңгімелесу, кенес беру	Сәлеметсіз бе?! Демалысқа қалай өтті?	Қайырлы күн!	Қош келдің!	Сәлем, көңіл күйің қалай?	Армысың, алтын күн!
Танертенгі жаттығу	Кешенді жаттығу. №1	Кешенді жаттығу. №2	Кешенді жаттығу. №3	Кешенді жаттығу. №4	Кешенді жаттығу. №5
Балалардың дербес әрекеті (баяу қимылды ойындар, үстел үсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кітаптар қарау және тағы басқа әрекеттер)	«Бес саусақ». Он қолымда бес саусақ, Сол қолымда бес саусақ. Оларды атап шақырар, Әрқайсысының аты бар. Бас бармақ, Баған үйрек, Ортан терек, Шылдыр шумек, Кішкене бөбек. (қарым-қатынас іс-әрекеті)	«Төрт жақты лото». Мәксәт-міндеттер. 1-ден 10-ға дейін санау, не бейнеленгенін, түсін, неше біріліктен тұратынын, сауақпен санап көрсету, балалардың ой-өрісін кеңейту, зейінді болуға тәрбиелеу. Ойынның барысы. Бала аталған санды сурет арқылы, санның неше біріліктен тұратынын айтады және бәрін бірге құрастырады. (танымдық іс-әрекет)	"Дөңгелек, үшбұрыш, шаршыға ұқсайтын заттарды тап" дидактикалық ойыны. Мәксәт-міндеттер. Пішіндерді қайталау, түстерді қабылдауын және қолдың ұсақ моторикасын дамыту. (танымдық іс-әрекет)	Үстел үсті ойыны «Есіне сақта». Балаларға 5 түрлі сурет көрсетіледі, сосын педагог көздерін жұмаларын ұсынады да, 1 суретті алып тастайды, балалар қай суретті алып тастағанын байқап, атауын атайды. Педагог балалардың қаншалықты естеріңе сақтағандарын тексереді. (танымдық іс-әрекет)	Фотосуреттер қарастыру «Ұлттар достығы». Фотосуретте бейнеленген ұлттар достығы тақырыбында әңгімелеу. (қарым-қатынас іс-әрекеті)
Ұйымдастырылған іс-әрекет	1. Сөйлеуді дамыту (Жайлауды) Міндеті: «Ж» – «Ш»	1. Сауат ашу (Біз сөйлем құрай аламыз) Міндеті: Сөйлем құрау, (танымдық іс-әрекет)	1. Математика негіздері (Кім қайда тұр?) Міндеттері: Заттардың	1. Сауат ашу (Біз нені үйрендік, нені білдік?) Міндеттері:	1. Сауат ашу (Дыбыстық талдау) Міндеттері: Сөздерге

ұқсайтыны (осындай пішіне ие) туралы сұрайды.	мен денелердің айырмашылығын ипереді Кері байланыс, рефлексия: «Бағдаршам» әдісі	3. Қоршаған ортамен таныстыру (Орман) Міндеті: Қылқанжапырақты ағаштар мен қарағай ормандарын мекендейтін жануарлар арасындағы байланыстар туралы түсінік қалыптастыру. Дидактикалық ойын: «Қайсысы қайда тұрады?» Қарындашты пайдаланып, жануарды тұратын үймен қос. Анықтайды: – Аю қайда тұрады? – Аянда тұрады. – Қасқыр қайда тұрады? – Инде, апанда. – Құстар қайда тұрады? Тіін қайда тұрады? Түлігі қайда тұрады? Құмырсқа қайда тұрады? Күтілеті нәтиже: орманды мекендейтін бірнеше жануарды атап береді.	3. Қазақ тілі («Қолғап» ертегісі) Міндеті: Сөз тіркестерін, сөйлемдер құрауға, сұрақтарға толық жауап беруге үйрету, ертегі кейіпкерлерінің сөздерін мәнерлеп, дауыс ырғағын келтіріп айтуды үйрету Күтілеті нәтиже: ертегіні сахалайды Кері байланыс, рефлексия: «Көңілді смайликтер» әдісі	3. Көркем әдебиет (Әже) (Әбубәкір Қайранның өлеңі) Міндеті: Өлеңді жаттату арқылы тілдік бейнелілігін сезінуге баулу. Көркем тілдік дағдыларды қолдана білуді үйрету. Тілдік ойлау қабілетін дамыту, сөздік қорын байыту.	3. Қоршаған ортамен таныстыру (Орман) Міндеті: Тұтан табиғатқа деген сүйіспеншілігін қалыптастыру, оның сулулығын қабылдап, терең түйінуге, жануарлар мен өсімдікке қамқорлықпен қарай білуге тәрбиелеу.	интонациямен жеткізе алады, ертегіні сахалайды. Кері байланыс, рефлексия: «Бағдаршам» әдісі
3. Қоршаған ортамен таныстыру (Орман) Міндеті: Қылқанжапырақты ағаштар мен қарағай ормандарын мекендейтін жануарлар арасындағы байланыстар туралы түсінік қалыптастыру. Дидактикалық ойын: «Қайсысы қайда тұрады?» Қарындашты пайдаланып, жануарды тұратын үймен қос. Анықтайды: – Аю қайда тұрады? – Аянда тұрады. – Қасқыр қайда тұрады? – Инде, апанда. – Құстар қайда тұрады? Тіін қайда тұрады? Түлігі қайда тұрады? Құмырсқа қайда тұрады? Күтілеті нәтиже: орманды мекендейтін бірнеше жануарды атап береді.	3. Қазақ тілі («Қолғап» ертегісі) Міндеті: Сөз тіркестерін, сөйлемдер құрауға, сұрақтарға толық жауап беруге үйрету, ертегі кейіпкерлерінің сөздерін мәнерлеп, дауыс ырғағын келтіріп айтуды үйрету Күтілеті нәтиже: ертегіні сахалайды Кері байланыс, рефлексия: «Көңілді смайликтер» әдісі	4. Музыка («Көктем әндері») Міндеттері: Музыкалық дыбысталуының сипаттамасына сүйене отырып, бейненің мазмұны мен музыкалық мәнерлілік элементтерін байланыстыру	4. Дене шынықтыру («Жайлау» ойындары) Міндеті: 40-30-20 см биіктіктегі арқандардың астынан өту, 20-30 см биіктіктегі арқанның үстінен секіріп өтудегі жоғары нәтижеге жету үшін ен тиймді жолдарын таңдай білуге үйрету. ЕБҚ тапсырма: Тыныс алу жаттығуы Күтілеті нәтиже: «Жайлау» жазғы тұрақ, арқандардың	3. Қоршаған ортамен таныстыру (Орман) Міндеті: Тұтан табиғатқа деген сүйіспеншілігін қалыптастыру, оның сулулығын қабылдап, терең түйінуге, жануарлар мен өсімдікке қамқорлықпен қарай білуге тәрбиелеу.	3. Дене шынықтыру («Арқанмен ойнау» шынықтырылды) Міндеті: Баула атқаруының кинестикалық (қимылды сезу) және кеңістіктік (ағзаның бөліктерін сезіну) факторларын, ұсақ моториканы қалыптастыру. Қимылды ойын: «Арқаннан секіру» Ойыншылар шеңбер құрып тұрады. Шеңбердің ортасында бастаушы тұрып алып, арқанның бір ұшынан ұстап екінші ұшын жерге домалата отырып, айналырады. Айналырауды баулап, тездетіп тұрады. Айналырауды тигізуге тырысады. Ойыншылар аяғының дәл астына келген сәтте арқаннан секіріп, аяғын алып қашып үлгереді.	4. Музыка («Наурыз – жыл басы»)
4. Дене шынықтыру («Желді қуып жеті») Міндеті: Құбылмалы жағдайларға байланысты әрекет етуде түрлі тактикаларды қолданып, қимыл еркіндігінің деңгейін арттыру Күтілеті нәтиже: жүріп келе жатып аяқтарын аздап бүгіп, бар салмақты	4. Музыка («Наурыз – жыл басы»)	4. Дене шынықтыру («Жайлау» ойындары) Міндеті: 40-30-20 см биіктіктегі арқандардың астынан өту, 20-30 см биіктіктегі арқанның үстінен секіріп өтудегі жоғары нәтижеге жету үшін ен тиймді жолдарын таңдай білуге үйрету. ЕБҚ тапсырма: Тыныс алу жаттығуы Күтілеті нәтиже: «Жайлау» жазғы тұрақ, арқандардың	4. Музыка («Наурыз – жыл басы»)	3. Дене шынықтыру («Арқанмен ойнау» шынықтырылды) Міндеті: Баула атқаруының кинестикалық (қимылды сезу) және кеңістіктік (ағзаның бөліктерін сезіну) факторларын, ұсақ моториканы қалыптастыру. Қимылды ойын: «Арқаннан секіру» Ойыншылар шеңбер құрып тұрады. Шеңбердің ортасында бастаушы тұрып алып, арқанның бір ұшынан ұстап екінші ұшын жерге домалата отырып, айналырады. Айналырауды баулап, тездетіп тұрады. Айналырауды тигізуге тырысады. Ойыншылар аяғының дәл астына келген сәтте арқаннан секіріп, аяғын алып қашып үлгереді.	4. Музыка («Наурыз – жыл басы»)	Күтілеті нәтиже: бір-бірден тізбекпен жүру және

	дыбыстарының ұқсастығын үйрету. Балаларға жайлау өлеңінің мазмұнын түсіндіру. Дидактикалық ойын: «Таңдап ал да, дауысын сал». Ойын шарты: Дәптер бойынша орындалады. Дәптердегі тапсырма орындалады. Үй жануарларының суретін таңдап алып, дауысын салып береді. Күтілеті нәтиже: өлең мазмұнына байланысты сұрақтарға жауап береді; Кері байланыс, рефлексия: «Бас бармақ» әдісі	дыбыстық талдау жасау іскерліктерін қалыптастыру. Сөзді буынға бөле алу дағдыларын бекіту. Әдіс-тәсілдер: Дидактикалық ойын: «Жалауша» Педагог дыбыстар айтады, етер дыбыс дауысты болса, балалар қызыл жалаушаны, етер дыбыс дауыссыз болса, көк жалаушаны желбіретеді. Күтілеті нәтиже: сөйлем құрайды, сөздерге дыбыстық талдау жасайды Кері байланыс, рефлексия: «Жұлдыздар» әдісі	кеңістікте орналасуы ұғымдарымен таныстыру. Дидактикалық ойын: «Не өзгерді?» ойыны. Үстелдердің арқайсысында бірнеше зат жатыр. Педагог балаларды заттардың бір-біріне қатысты орналауын сипаттайтын сөздерді пайдалануға ынталандырады. Мысалы, қон мысықтың он жағында тұрды, ал қазір оның он жағында тұр. Және т.б. Күтілеті нәтиже: жоғары, төмен, он жақ, сол жақ, орта; Кері байланыс, рефлексия: «Балдаршам» әдісі	Әдіс-тәсілдер: Сөзді буынға бөлу, дыбыстық талдау жасау, сөйлем құрай алу дағдыларын бекіту. Буындарға буын қосып сөз құрап айтуға қатысты арқалық зейін мен есте сақтауларын дамыту. Дидактикалық ойын: «Эстафета». Педагог сөйлемді айтады, оны қайталайды. Бір баланың алдына текше немесе кішкене зат қояды, ол дереу бірінші сөзді айтады. Педагог келесі балаға текше бергенде, ол екінші сөзді айтуы керек т.б. Күтілеті нәтиже: буындардан сөз құрайды, дыбыстық талдау жасайды. Кері байланыс, рефлексия: «Көңілді смайликтер» әдісі	дыбыстық талдау жасай білу дағдыларын бекіту. Графикалық жұмысты орындау кезінде фонематикалық естуді, сөйлеуді, зейінді, есте сақтауды, ұсақ қол моторикасын дамыту Дидактикалық ойын: «Эстафета». Педагог сөйлемді айтады, оны қайталайды. Бір баланың алдына текше немесе кішкене зат қояды, ол дереу бірінші сөзді айтады. Педагог келесі балаға текше бергенде, ол екінші сөзді айтуы керек т.б. Күтілеті нәтиже: суретке қарап сөйлем құрайды, ауызша буынға бөледі, жазырын аңдарды іздейді. Кері байланыс, рефлексия: 2. Қоркөм әдебиет (Наурыз (Қастек Баянбайдың өлеңі)) Міндеті: Ауыз әдебиеті шығармалары негізінде салт-дәстүр туралы түсінік беру. Дидактикалық ойын: Күтілеті нәтиже: өлеңнің авторын, тақырыбын, мазмұнын біледі, өлең мазмұны бойынша сұрақтарға жауап береді
	2. Математика негіздері (Пішіндер неге ұқсайды?) Міндеттері: Қоршаған орта заттарының нысаны туралы ұғым қалыптастыру. Күтілеті нәтиже: геометриялық пішіндердің атауларын айтуды; шаршы, үшбұрыш, тіктөртбұрыш, дөңгелек, денелердің: текше, шар, цилиндр атауларын атауды біледі. «Затты тап» ойыны. Жинақтағы геометриялық денелерді кезек-кезек көрсетіп, қандай заттардың оларға	2. Математика негіздері (Пішіндер неге ұқсайды?) Міндеттері: Қоршаған ортадан геометриялық пішіндегі заттарды табуға, есептерді шығарған кезде ойлануға, әртүрлі белгілер бойынша салыстыруға үйрету Дидактикалық ойын: «Затты тап» ойыны. Жинақтағы геометриялық денелерді кезек-кезек көрсетіп, қандай заттардың оларға ұқсайтынын (осындай пішінге ие) туралы сұрайды. Күтілеті нәтиже: геометриялық пішіндер	2. Сөйлеуді дамыту (Жайлауда) Міндеті: Балалардың сөздік қорын дамыту. Балаларды үй жануарларына қамқор болуға тәрбиелеу. Дидактикалық ойын: «Таңдап ал да, дауысын сал». Ойын шарты: Дәптер бойынша орындалады. Дәптердегі тапсырма орындалады. Үй жануарларының суретін таңдап алып, дауысын салып береді.	2. Қазақ тілі («Саяхатшы» ертегісі) Міндеті: Сөздерді бір-бірімен байланыстырып, сөйлем құрай білу, өз ойларын дұрыс жеткізе білу дағдыларын және сөйлеу мәдениетін дамыту Дидактикалық ойын: «Не жоқ?» Ойынның мақсаты: сөздерді бекіту, зейіндерін дамыту. Ойынның шарты: Балалар көздерін жұмсады, педагог бір ойыншықты жасырады. Мысалы: Түлкіні жасырып сұрайды: Не жоқ? (Түлкі жоқ) т.б. Күтілеті нәтиже: өз сөзін	

Бағалардың үйге қайтуы	Таза ауада серуен	Кездескенше!	Ертең гелейін, ...!	Амандықта жолығайық!	Жақсы демалыңыздар!
					Жақсы демалыңыздар!
Балалардың үйге қайтуы	Таза ауада серуен	Кездескенше!	Ертең гелейін, ...!	Амандықта жолығайық!	Жақсы демалыңыздар!