

Бекітемін:

Mishin

Тәрбиелеу - білім беру процесінің циклограммасы

4 - апта

Білім беру ұйымы: №116 орта мектеп

Топ/сынып: МАД «а»

Балалардың жасы: 5-6 жас

Жоспардың құрылу кезеңі: 20-24 ақпан, 2023 оқу жылы

Ұ. і. а. кестесі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
Күн тәртібі	Сөйлеуді дамыту Математика негіздері Қоршаған ортамен таныстыру Дене шынықтыру	Сауат ашу негіздері Математика негіздері Қазақ тілі Музыка	Математика негіздері Сөйлеуді дамыту Көркем әдебиет Дене шынықтыру	Сауат ашу негіздері Қазақ тілі Қоршаған ортамен таныстыру Музыка	Сауат ашу негіздері Көркем әдебиет Дене шынықтыру Сурет салу 0,25 Құрастыру 0,25 Мүсіндеу 0,25 Жапсыру 0,25
Балаларды қабылдау. Ата-аналармен әңгімелесу, көңес беру	Сәлеметсіз бе?! Демалысың қалай өтті?	Қайырлы күні!	Қош келдің!	Сәлем, көңің күйін қалай?	Армысың, алтын күні!
Танертенгі жаттығу	Кешенді жаттығу. №1	Кешенді жаттығу. №2	Кешенді жаттығу. №3	Кешенді жаттығу. №4	Кешенді жаттығу. №5
Балалардың дербес әрекеті (базу қимылды ойындар, үстел үсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кітаптар қарау және тағы басқа әрекеттер)	Қайсысы қайда тіршілік етеді Мақсаты: жануарларды ұжас белгілеріне қарай табу, олардың мекен - жайын анықтау. Сөздік қорын молайту. Көрнекілік: әр түрлі жануарлар, құстар суреті ойын барысы: әр түрлі жануарлар, құстарды көрсетіп, олардың қайда өмір сүретінін сұралады. Оларды немен қоректенетінін	«Нан дастарханға қалай келеді?» Мақсаты: Билдайды қалай өсіру және одан нанды қалай жасау жөніндегі балалардың білімдерін толықтырып жүйелеу. Диканшылардың еңбегін құрметтеуге тәрбиелеу. Сөздік қорын толықтыру: майдалау, себу, диканшы, комбайн, элеватор, диірмен. Көрнекіліктер: етін	Ойын барысы: Жүргізуші қарлығаш пен тоқылақтың суреттерін бағаларға көрсетіп, әр қайсының ерекшелігін суреттеп беруді ұсынады. Балалар бұл құстардың ерекшелігін суреттеп, аттарын атайды. Бұл құстарды тағы қалай атауға болады? Олардың қандай пайдасы бар?(тоқылақ орман дәрігері, қарлығаш адамның досы)	«Үй жануарлары» Мақсаты: Балаларды үй жануарлары мен төлдерді ажыратуға, олардың қимылын, қалай дыбыстайтынын және дене мүшелерін суреттер, оларды қорғауға қамқоршы болуға тәрбиелеу. Көрнекіліктер: үй жануарларының, төлдердің суреті. Ойын барысы: Балаларға үй жануарларының суреттері таратылып беріледі, олардың қалай аталатынын,	Бұл не? Бұл кім? Мақсаты: Балаларды көпше егістікті қолдану арқылы, сөздік қорын молайту. Ойлау, қабылдау қабілеттерін арттыру, өз - өзіне сенімді болуға тәрбиелеу. Ойынның құрал - жабдықтары: әр - түрлі суреттер Ойынның мазмұны: Балаларға суреттер беріледі. Балалар ол суреттерде не

	айтқызады. Балалардың сөздік қорына жана сөздер енгізу үшін тапсырманы түрлендіруге болады. Олар туралы білетін тапқақтарын сұрайды.	даласына қажетті суреттер Ойын шарты: Жүргізушінің белгісінен кейін бос тор көздерді жарыса отырып, қажетті суреттермен толықтыру.	қалай дыбыстайтынын, қалай күтуге болатынын айтқызады. Сонымен бірге дене мүшелерін де атап, үй жануарлары туралы білетін жұмбақтарын шешкізеді.	бейнеленгенін және көпше етістікті қолдану арқылы айтады. Сұрағы қойылады.	
Ұйымдастыр ылған іс-әрекет	1.Сөйлеуді дамыту (Кім ақылды? (әніме)) Міндеті: Сөздерді буынта бөлу/дүйрету. Сөздерді дұрыс, анық айтқызу арқылы сөйлеу тілдерін дамыту. Әдіс-тәсілдері: Дидактикалық ойын: «Ойлап, тап!» Ойын шарты: педагог буын айтады, балалар жалғасын ойлап тауып жалғастырады. мысалы: ал- Кір- Дәптердегі жұмыс, Дәптердегі тапсырма орындалады. Кері байланыс, рефлексия: «Бас бармақ» әдісі 2. Математика негіздері (Қарапайым мысалдар	1.Сауат ашу (Дыбыстың сөздегі орны) Міндеті: Балаларды дыбыстың сөздегі орнын таба білуге үйрету. Әдіс-тәсілдер: Диалог арқылы адам өзіне керек ақпаратты алып тілін дамытады, адамның тілі арқылы ойы да дамиды. Диалогтік оқыту арқылы оқушыларды сын тұрғысынан дамытып, жан-жақты білім беремін деп ойлаймын. «Сұрақ-жауап» әдісі арқылы қайталау. – Дыбыс деген не? – Дыбыстар біздің айналасымызда, біз оларды көрмейміз бірақ естиміз, айтамыз. – Дыбыстар қандай болып бөлінеді? – Дауысты, дауысыз. – Дауысты дыбыстан дауысыз дыбыстан қалай ажыратамыз? – Дауысты дыбыстар әндітіп, созылып	1. Математика негіздері (Қарапайым мысалдар мен есептерді шығару) Міндеттері: Қарапайым мысалдар мен есептерді шығару білігін қалыптастыру; зейінді, логикалық ойлау дағдысын дамыту; дербестікке баулу. Есте сақтау, сөйлеу, назар аудару дағдыларын дамыту. Шыдамдылыққа тәрбиелеу. Әдіс-тәсілдер: Дидактикалық ойын: Кері байланыс, рефлексия: «Бағдаршам» әдісі 2.Сөйлеуді дамыту (Мамандықтың бәрі жақсы) Міндеті. Мамандықтар жайлы әңгіме жүргізу арқылы сөздік қорларын толықтыру. Әдіс-тәсілдері: Сұрақ- жауап әдісімен балалардың қандай мамандыққа жақындағанын атықтау сұрақтарға жауап	1. Сауат ашу (Ойнай отырып оқимыз) Міндеттері: Өткен тақырыптарда алған білімдерін пысықтау Әдіс-тәсілдер: сұрақ- жауап әдісі арқылы, жалдамдылық пен шапшаңдық тәсілімен. Дидактикалық ойын: «Буынды қос» <i>дидактикалық ойыны (доппен)</i> – Балалар, шеңберге тұрайық. Мен буынды айтып, бір балаға допты лақтырамын, бала допты ұстап алып, бір немесе бірнеше буынды қосып, сөзді жалғастырады. Кім дұрыс айта алмаса немесе тез буынды айтыпаса, айыбын өтейді. Мысалы: (ас+паз, кі+тап, ба+лық, ба+ла). Ойынды өзгертуге болады. Кері байланыс, рефлексия: «Көңілді смайликтер» әдісі	1. Сауат ашу (Ойнай отырып оқимыз) Міндеттері: Сөздерді буынта бөлу, буындарды ретімен айту және сызбамен белгілей алу дағдыларын бекіту Әдіс-тәсілдер: : көрсету, түсіндіру, сұрақ - жауап Дидактикалық ойын «Буынды қос» <i>дидактикалық ойыны (доппен)</i> – Балалар, шеңберге тұрайық. Мен буынды айтып, бір балаға допты лақтырамын, бала допты ұстап алып, бір немесе бірнеше буынды қосып, сөзді жалғастырады. Кім дұрыс айта алмаса немесе тез буынды айтыпаса, айыбын өтейді. Мысалы: (ас+паз, кі+тап, ба+лық, ба+ла). Ойынды өзгертуге болады. :

мен есептерді шығару) Міндеттері: Есептер мен мысалдар шығару ұғымын қалыптастыру және оларды цифрмен және танбалармен белгілеуді үйрету Әдіс-тәсілдер: Дидактикалық ойын: Кері байланыс, рефлексия: «Көңілді смайликтер» әдісі	мен есептерді шығару) айтылады, ал дауыссыз дыбыстар ауыз қуысында келеріте ұшырап шығады. – Дауысты дыбыстарды қандай түспен белгілейміз? – Дауыссыз дыбыстарды ше? – Сөзді буынға қалай бөлеміз? – Буынды қалай белгілейміз?	беріп, пікер алмасу. Дидактикалық ойын: «Кімге не керек?» Ойын шарты: Әртүрлі мамандық иелеріне қандай құрал қажет, жапсырмалар орнын тауыпжабыстырады.	2. Қазақ тілі (Мемлекеттік рәміздер, Мемлекеттік Ту) Міндеті: Мемлекеттік Рәміздердің қазақша атауын үйрету, сөйлеу мәдениетін жетілдіру.	Кері байланыс, рефлексия: 2.Көркем әдебиет (Мысық, атеш және түлкі (орыс халық ертегісі)) Міндеті: Театрландырылған өнердің тәсілдері мен жанрларын меңгерту. Байланыстырып сөйлеу дағдысын жетілдіру
3.Қоршаған ортамен таныстыру (Асыранды үй жануарларын қалай күтіп-бағтаймыз?) Міндеті: Балалардың үйде асырайтын жануарлар туралы түсініктерін кеңейту. Әдіс-тәсілдер: Дидактикалық ойын: Кері байланыс, рефлексия: «Бағдаршам» әдісі	ойын: «Құрыс тап» дидактикалық ойыны – Балалар, мен тақтаға сызба ілемін, сендер мен айтқан дыбыс сөздің қай жерінде тұрғанын, яғни басыңда, ортасыңда, соңыңда тұрғанын тауып, төртбұрышты бойысыңдар. Сендер бір төртбұрыштың бір дыбыс екенін білесіңдер. Д дыбысын орнан анықтаймыз. Мысалы: (п) піл, ата, қал. Есімізде саяқтаймыз: берілген дыбыс сөздің басында, ортасында, соңында болуы мүмкін. Кері байланыс, рефлексия: «Жұлдыздар» әдісі	3. Көркем әдебиет (Мысық, атеш және түлкі (орыс халық ертегісі)) Міндеті: Ертегі мазмұнын интонациямен мазмұндау арқылы мазмұндау баулу.	2. Әдіс-тәсілдер: Әңгімелеу, өлең жолдарын қайталау, рәміздерді сурет бойынша таныстыру, сұрақ-жауап т.б. Дидактикалық ойын Дидактикалық ойын: «Аудармашы». Педагог сөздерді орыс тілінде айтады, балалар аударды. Мемлекеттік Рәміздер – Государственные Символы Ту – Флаг қыран – орел ою – орнамент күн шуақтары – лучи солнца;	Кері байланыс, рефлексия: «Бағдаршам» әдісі 3.Қоршаған ортамен таныстыру (Асыранды үй жануарларын қалай күтіп-бағтаймыз?) Міндеті: Балалардың бойында табиғат туралы қарапайым түсінік, табиғатпен қарым-қатынас жасау мәдениетін қалыптастыру. Табиғатпен адамгершілік қарымқатынаста болуға үйрету.
4.Дене шынықтыру («Құрлықтар бойынша саяхат») Міндеті: Допты алысқа бір қолмен	4.Дене шынықтыру («Құрлықтар бойынша саяхат»)	4.Дене шынықтыру (Байқоңыр) Міндеті: Қозғалыс міндеттерін шешуде қимыл-қозғалыстарын үйлестіре білу шеберліктерін	3.Қоршаған ортамен таныстыру (Асыранды үй жануарларын қалай күтіп-бағтаймыз?) Міндеті: Балалардың бойында табиғат туралы қарапайым түсінік, табиғатпен қарым-қатынас жасау мәдениетін қалыптастыру. Табиғатпен адамгершілік қарымқатынаста болуға үйрету.	Міндеті: Шапшандық, ептілік сияқты дене сапаларын, зейіндерін дамыту. Өз күшіне сенімділіктерін, тәртіптіліктерін тәрбиелеу. Әдіс-тәсілдері: көрсету, сұрақ- жауап Рефлексия: мадақтау, өзін-өзі бағалау Қимылды ойын: :: «Кім шапшан?» Төрт бастаушыны тандап, олар түрлі жүлдызшалар береді.

дақтыруға үйрету: қолды алдыға, жотары созыл, ширак сермен, доптың ұшу траекториясын дұрыс беру және бастапқы қалыпқа қайтадан тұра білу шеберліктерін (машықтарын) қалыптастыру. Әдіс-тәсілдері: Қажетті құралдар: Рефлексия: Кимылды ойын: I.«Еуропаға саяхат» «Пойыз» ойын-жаттығуы Ирелендеп жүгіру: жүгіру қарқынын және бағытын өзгертіп жүгіреді. Кері байланыс, рефлексия: «От шашу» әдісі	2. Математика негіздері (Қарапайым мысалдар мен есептерді шығару) Міндеттері: Қарапайым мысалдар мен есептерді шығару білігін қалыптастыру; зейінді, логикалық ойлау дағдысын дамыту; дербестікке баулу. Есте сақтау, сөйлеу, назар аудару дағдыларын дамыту. Шылдамдылыққа тәрбиелеу. Әдіс-тәсілдер: Дидактикалық ойын: Педагог тактаға сандар мен белгілерді іледі. I-тапсырманы орындауды ұсынады. Аквариумдағы балықтарды санап, мысал құрастыр. Педагог балаларға өлеңмен құрастырғылған есепті ұсынады. Балалар қызыл түсті картопчаларды шығарады. 2 саны жазылған көк түсті картопчаларды шығарады. Қайта санап, сұраққа жауап береді: 6 Кері байланыс, рефлексия: «Бағдаршам» әдісі 3. Қазақ тілі («Зерде»	(машықтарын) қалыптастыру. Әдіс-тәсілдері: Қажетті құралдар: шариктер, доп, тепе-теңдік ағаштар. Рефлексия: мадақтау, өзін-өзі бағалау Кимылды ойын: «Кім шапшаң?» Төрт бастаушыны тандап, олар түрлі жұдызшалар береді. Төрт тізбекке тұрады. Бастаушы – командир. Көздерін жұмып тұрады. Осы кезде бастаушылар педагогтің көрсеткен жеріне барып тұрады. Белгі бойынша көздерін ашып, орындарын жылдам табуға тырысады, бастаушының артына тізбекке тұрады. Кері байланыс, рефлексия: «От шашу» әдісі	Әдіс-тәсілдер: Көрсету, түсіндіру, сұрақ - жауап, сергіту сәті, қорытынды. Дидактикалық ойын: «Жануарға ат қой» ойынын ойнауға шақырады. Қиялдайды, үйде асырайтын жануарларға жана аттар ойлап табады. Кері байланыс, рефлексия: «Көңілді смайликтер» әдісі 4. Музыка («Бесік жыры») Міндеттері: Музыка тыңдай отырып сол музыканың мағынасын ұғынуға үйрету. Әдіс-тәсілдер: <i>Ойындар, хороводтар:</i> «Көленке» (К. Қуатбаев). Педагог ойын шартын түсіндіреді. Балалар шеңбер бойымен тұрады. Педагог топ ішінен бойы ұзын бір баланы және бойы аласа баланы тандап алады. Бойы қысқа баланың «көленке» болатынын түсіндіреді. Музыкалық ырғақтық кимылдар: «Женіл бе» Ойындар, хороводтар: «Етек-етек» ән-ойын Кері байланыс,	Төрт тізбекке тұрады. Бастаушы – командир. Көздерін жұмып тұрады. Осы кезде бастаушылар педагогтің көрсеткен жеріне барып тұрады. Белгі бойынша көздерін ашып, орындарын жылдам табуға тырысады, бастаушының артына тізбекке тұрады. көрсету, сұрақ - жауап Кері байланыс, рефлексия: «От шашу» әдісі 4. Шығармашылық (құрастыру, мүсіндеу, сурет, жансыру) Мүсіндеу (Жүйрік ат) Міндеттері: Үй жануарларын ажырата отырып, мүсіндеу әдістерімен таныстыру Сурет салу (Қарша қыздың сүйікті достары: мысық, күшік)
---	---	--	--	---

		интеллектуалды ойынны) Міндеті: Ойын арқылы ойлау зейінін, білімдерін бекіту, меңгерген сөздерді ауызекі сөйлеу тілінде қолдануға талпындыру. Қазак тіліндегі сөздер мен сөйлемдерді түсініп және күнделікті өмірде қолдана білуге үйрету. Әдіс-тәсілдер: сұрақ-жауап, әңгімелесу, аударма, жаттықтыру Дидактикалық ойын: Бәрін «Зерде» интеллектуалды ойын ойнауға шақырады. «кім жүйрік», «кім жылдам», «алтын сақа», капитандар сайысы Кері байланыс, рефлексия: «Көңілді смайликтер» әдісі 4. Музыка («Бесік жыры») Міндеттері: Музыка тындай отырып сол музыканың мағынасын ұғынуға үйрету. Әдіс-тәсілдер: Музыкалық ырғақтық кимылдар: Кері байланыс,		рефлексия: «Бас бармак» әдісі	Міндеттері: Балалардың достық туралы білімдерін арттыру жануарлардың суретін салуға үйрету; Әдіс-тәсілдер Таныстыру, көрсету, түсінік беру, қорғау, ғажайып сәт, сұрақ-жауап.; Дидактикалық ойын: Дидактикалық ойын: «Гөлерді ата» Кері байланыс, рефлексия: «Көңілді смайликтер» әдісі
--	--	--	--	--	--

		рефлексия: «Бас бармак» әдісі			
Серуен					
Бағалардың үй рекайтуы	Сауболыңыз!	Кездескенше!	Ертеңгідейін,....!	Амандықта жолығайық!	Жақсы демалыңыздар!

Циклограмманы дайындаған : Сабырбай Әселхан